



ШЕЙТЕ С НАМИ

Самая удобная для лета одежда — платье-костюм.

Мы даем выкройку первой модели для размеров 164—88—96, 164—96—104, 164—104—112 и 164—112—120. Выкройка жакета — в натуральную величину на обратной стороне приложения, выкройка юбки — в уменьшенном виде на этой стороне приложения. Все выкройки без припусков на швы. Выкройки открытых блузок вы можете найти в приложении к «Работнице» № 5 за 1981 год.

1. Жакет в этом комплекте прямой, без подкладки, плечевой шов несколько смещен вперед, изпод него — сборка. Длина жакета — на 20 см ниже талии, застежка отстуствует. Прямою втачной рукава. Накладные карманы. Горловина, полы, низ жакета и верх карманов отделаны кантом, контрастного цвета, ширина которого 2 см. Кант кроится по лекалам верха.

Юбка с встречной складкой и двумя односторонними спереди и сзади. Открытая блузка на бретелях по талии собрана на резинку. Отделана кантом.

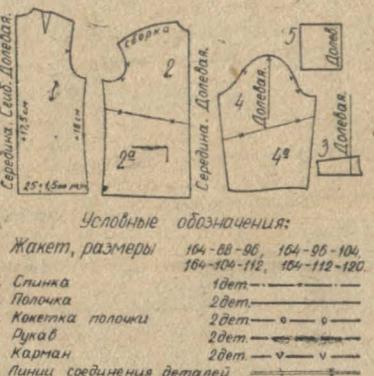
Расход ткани: 2 м 80 см при ширине 140 см, на отделку: 0,40 м при ширине 140 см.

2. Жакет, который можно сшить по выкройке предыдущей модели, прямой, с воротником-стойкой. Полы жакета не застегиваются, а завязываются на пуговичные бейки. Вместо карманов декоративные листочки. Кайны и стойка из отделочной ткани. Пряма двухшовная юбка, сзади в шве — шлица. Блузка «кит» на бретелях со складкой на спине, верх отделан кантом, низ собран на резинку.

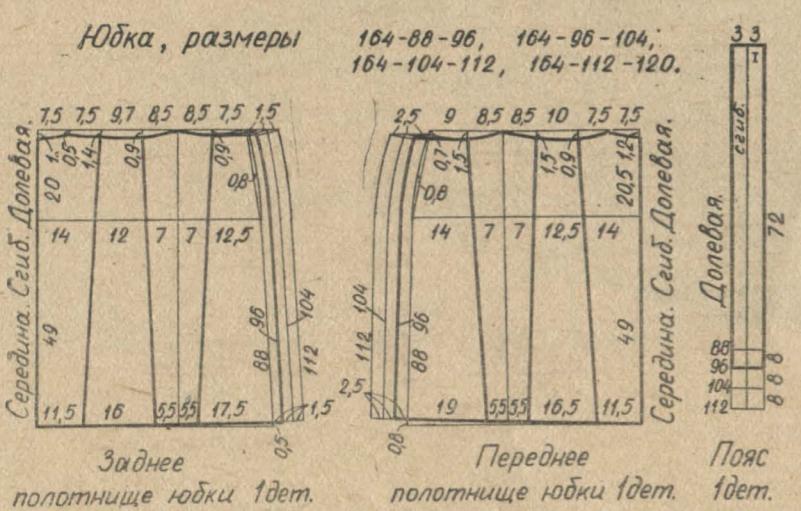
3. Прямой, несколько укороченный жакет (всего на 10—15 см ниже линии талии), вытачки в котором переведены в плечевые складки. Полы жакета с отворотами, отделанными контрастной тканью, из которой выкраивается и мягкий широкий — до 10 см — пояс. Юбка с застроченными до линии бедер встречными складками (по спереди и сзади). Блузка

Модели М. САБЛИНОЙ.

Конструктор Н. МАЛЬКОВА.



Юбка, размеры 164-88-96, 164-86-104, 164-104-112, 164-112-120.



ДЕЛАЕМ ИГРУШКИ

На обложке этого номера журнала помещены фотографии мягких игрушек. Попробуйте сшить их вместе с детьми дома в школьном кружке, в пионерском лагере, в детском саду. О том, как это делается, мы рассказываем ниже. Игрушки можно сделать из самого разного материала, но обязательно нового: можно использовать старые лоскуты ситца, байки, фланели, штапеля, трикотажа, ворсистые шерстяные ткани, сунно, стальные фетровые шляпы и шапки из искусственного меха. Шляпы и шапки надо распороть, выстирать, фетр выгладить, мех после стирки расчесать.

На этой странице приложения помещены чертежи, по которым можно сшить зайца, кошечку и пингвина (см. условные обозначения). Данные в описании порядковые номера деталей соответствуют их номерам на чертеже.

Прежде чем приступить к раскрою, нужно изготовить лекала — картонные выкройки. Чтобы не потерять вырезанные детали, их надо собрать на длинную, крепкую нитку, ее слегка стянуть и завязать. Лекала, не снимая с нитки, раскладывают на изнаночной стороне материала. Плотно прижимают к нему их материалы, обводят детали шариковой авторучкой на хлопчатобумажном материале и мехе, а на сунне и фетре тонкими обмытым туалетным мылом.

Искусственный мех, фетр, сунно при раскрою не требуют прибавок на шов, а для суконных материалов, тканей, как ситец, байка, плюш, бархат, трикотаж, нужно прибавлять на шов полсантиметра по всему контуру детали. Детали из искусственного меха лучше резать кончиками тонких ножниц. В чертежах на всех деталях стрелками показано направление долевой нитки материала или ворса меха.

Детали из искусственного меха скрепляют двумя-тремя стежками в местах, обозначенных на чертеже чёрточками, а затем сшивают по изнанке, через край частным обметочным швом. Фетр, сунно, клеенку — петельным швом, ниткой в цвет ткани по лицевой стороне. Суконные материалы сметывают по изнаночной стороне, затем прострачивают на машине. Перед вывертыванием сшитой формы ткань надсекают во всех углах и сгибают до самой строчки, стараясь не повредить ее. Для вывертывания набивки в вырезах деталей оставляют незашитыми места, они показаны на чертеже пунктирной линией.

Детали игрушки набивают ватой, мелкими обрезками поролона, трикотажа. Набивать надо не слишком плотно, но чтобы и пустых мест не было — тогда игрушка получится мягкой и легкой. Вату проталивают круглой деревянной палочкой небольшими порциями, постепенно заполняя деталь, выравнивая, придавая ей нужную форму.

ЗАЙЦ

Чтобы залп получился красивым, можно сшить из ткани симметричные детали, симметричные по изнанке, с одинаковыми цветами.

Сшивают детали зайца — головы (№ 2), туловища (№ 1), лапок (№ 9), ступней (№ 3), оставляя незашитыми места, указанные на чертеже пунктирными линиями. Припуск на швы в эти места подворачивают наизнанку (сторону по линии), наметывают, чтобы край ткани не открепился при набивке. После этого все детали, кроме ушей, набивают ватой.

Отверстия головы и туловища слегка стягиваются ниткой. Отверстия ступней и передних лап зашивают потайным швом, затем ступни и передние лапы пришивают к туловищу. Уши выворачивают наизнанку, расправляют, отверстия зашивают потайным швом. Сложив пополам, уши пришивают к голове.

Оvalную накладку на мордочку (№ 4) вырезают из белой фланели или трикотажа, а губы (№ 5) — одну деталь из белой фланели, другую — из красной фланели, ситец или сатина. Край накладки прошивают редкими стежками, слегка стягивают, через отверстие плотно набивают ватой и затягивают. Затем накладку пришивают к горизонтальной белой ниткой. Белую красную деталь губы сшивают вместе, выворачивают и пришивают книзу накладки. В верхней части накладки пришивают нос — бусинку или пуговицу розового цвета. Мордочку пришивают к голове в месте, указанном на чертеже. Из белых обрезков меха по бокам накладки пришивают усы, а между ушками на голове — маленький хохолок, и туловищу сзади — кокарин из белого меха — хвост (№ 11). Глаза вырезают из белой (№ 6) и голубой (№ 7) ткани, в зависимости от цвета — из черной клеенки или бархатной бумаги. Туловище можно отделать тесьмой, украсить воротничком (№ 12).

КОШЕЧКА

Эту игрушку лучше всего сшить из искусственного меха с длинным ворсом.

Туловище кошечки (№ 1) сшивают по линии «а в б г». Выворачивают, набивают по форме и закрывают дном (№ 4). Для дна туловища вырезают одну деталь точно из картона, другую — из хлопчатобумажной ткани с припуском на шов в 5 см. Последнюю деталь собирают по краю ниткой и нитками стежками, вставляют картон, затягивают нитку и закрепляют ее на картоне несколькими стежками вдоль и поперек де-

тали, чтобы лучше натянуть ткань. Низ туловища с готовым дном сшивают потайным швом. Уши (№ 3), хвост (№ 11), выворачивают их наизнанку. Голову и хвост набивают. По кругу зашивают отверстие и потайным швом соединяют вместе туловище и голову. Пришивают накладку на мордочку (№ 6) носки, пришивают ее к голове. По обеим сторонам накладки пришивают глаза. Из черной клеенки делают зрачки (№ 10), из белого (№ 8), из желтого — голову, сунно или фетра (№ 9), глаза — яблоко. Уши (№ 10) могут быть двух цветов (одна деталь внешняя — из основного тона игрушки, другая, внутренняя — из розовой фланели или трикотажа). Их сшивают попарно, выворачивают на лицевую сторону, низ зашивают потайным швом, слегка затягивая, чтобы придать уху чуть выгнутую форму, и пришивают к голове по пунктирной линии чертежа. Из белого трикотажа вырезают два кружка для лап (№ 12). По краю их прошивают рядом сметочным швом. Слегка стягивают. Через образовавшееся отверстие плотно набивают ватой и затягивают. Получившиеся шаринки перетягивают несколько раз крепкой ниткой черного цвета в двух местах, сплюшивая и делаю лапки на три равные части. Готовые лапки пришивают к туловищу на расстоянии друг от друга в 1 см.

ПИНГВИН

Пингвина можно сделать из трикотажа, сунна, искусственного меха черного и белого цвета.

Если игрушку шить из трикотажа машинально, необходимо прибавить из шва 0,5 см. Если ее изготавливают из сунна или искусственного меха, то детали вышивают точно по чертежу без прибавок на швы, черные и белые детали головы и туловища сшивают по изнаночной стороне частным обметочным швом.

Сначала сшивают грудь из белого меха (№ 3) и перед туловища из черного меха (№ 2) по линии, указанной на чертеже. Таким же образом сшивают деталь «глаза» (№ 5) из черного меха и «нос» (№ 6) из белого меха. Затем с изнанки зашивают вытачки на голове и туловище.

После этого, совместив парные детали головы и туловища, их сшивают, оставляя открытые места, отмеченные на чертеже пунктиром. Через эти отверстия туловища и голову набивают ватой, отверстия слегка стягивают потайным швом. Белые детали крыльев (№ 7) сшивают с черными (№ 8), вывертывают наизнанку. Крылья не набивают. Отверстия зашивают потайным швом, а затем крылья пришивают к туловищу в местах, указанных на чертеже.

Из красного или желтого фетра вырезают клюв (№ 8 и № 9) и ступни (№ 10). Клюв — трапециевидной и «баб»-формы. Из крупных бусин или черных пуговок делают глаза. Сложив попарно детали ступней, их обшивают по краю петельным швом нитками мулине в том материале (для устойчивости между фетровыми деталями ступней проплачивают картон). Ступни пришивают к туловищу так, чтобы передняя часть их выступала.

Сшивают детали пингвина из фетра вырезают клюв (№ 8 и № 9) и ступни (№ 10). Клюв — трапециевидной и «баб»-формы. Из крупных бусин или черных пуговок делают глаза. Сложив попарно детали ступней, их обшивают по краю петельным швом нитками мулине в том материале (для устойчивости между фетровыми деталями ступней проплачивают картон). Ступни пришивают к туловищу так, чтобы передняя часть их выступала.

ЛОНГИНОВА.

Чертежи выполнены Н. МАЛЬКОВОЙ.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ:

ЗАЙЦ — — — — —

КОШЕЧКА — — — — —

ПИНГВИН — — — — —

ЗАЙЦ

1. Туловище — 2 детали.

2. Голова — 2 детали.

3. Уши — 4 детали.

4. Накладка на мордочку — 1 деталь.

5. Губы (белая часть) — 2 детали.

6. Глаза (голубая часть) — 2 детали.

7. Зрачки — 2 детали.

8. Передние лапы — 4 детали.

9. Ступни — 4 детали.

10. Хвост — 1 деталь.

11. Воротничок — 1 деталь.

12. Бандана Слайд. Допевая

Условные обозначения:

Жакет, размеры 164-88-96, 164-96-104, 164-104-112, 164-112-120.

1. Спинка 2. Полочка

3. Кокетка полочки

4. Рукав

5. Карман

Линии соединения деталей

Серединка Слайд. Допевая

